**Philippe Poncelet** 

délégué aux Finances, aux Relations Métropole -Politique de la Ville - Ville numérique



ont le plaisir de vous inviter à l'INAUGURATION de la

# FABRIQUE COLLECTIVE DE LA CULTURE DU LIBRE

Le 14 décembre à 18 heures à la Médiathèque

- → La commune vous propose de devenir partenaire de la FCCL en participant à l'ASSEMBLÉE CONVIVIALE DE LA FABRIQUE à 19 heures, carrefour où seront abordés les orientations, les projets et leurs évolutions :
  - Présentation des actions déjà mises en place
  - Programmation 2019
  - Débat : Quelle ville numérique voulons-nous ensemble ?



# → La Fabrique Collective de la Culture du Libre (FCCL) c'est :

- une philosophie qui défend l'idée que le savoir, les oeuvres de l'esprit sont un bien commun qui doit être partagé librement sous la forme de savoir-faire, savoir-être, savoir-vivre, savoir théorique.
- une mise en pratique ouverte à tous publics, espace de formation à la création et l'utilisation d'outils liés aux médias numériques.
- La FCCL prône l'usage des logiciels libres dont les valeurs sont communes.

# Ses objectifs se déclinent en cinq grands thèmes

#### **TECHNIQUE**

- Mise à disposition des moyens et des lieux de connaissances pour s'approprier les outils numériques et se former à l'utilisation de systèmes et de logiciels libres.
- Mise en place des bonnes méthodes et attitudes afin de garantir la vie privée et d'empêcher l'appropriation des données personnelles par des tiers non autorisés.

#### CITOYENNETÉ

- Proposer des outils pour s'approprier les données publiques, permettre à chacun de participer à la création de nouvelles données (open data)
- Devenir force de proposition pour l'amélioration de la e-administration locale.

## CULTURE

■ Favoriser la consultation, la diffusion, la création d'oeuvres dans tout l'espace urbain.

### ÉCONOMIE

- Contribuer à la création d'opportunités professionnelles.
- Rapprocher les acteurs de l'économie locale grace à la formation et l'attractivité d'une ville tournée vers le numérique.

# RECHERCHE

■ Ouvrir les ateliers à la création, la recherche et l'innovation dans les domaines de la culture , du numérique et de la pédagogie.

Etre vecteur de réussite dans les projets scolaires.



